

Магистърска програма: Електронно обучение

УЧЕБЕН ПЛАН 2019/2020
заочно обучение, срещу заплащане

| <i>Дисциплина</i> | <i>ECTS-кредити</i> | <i>Хорариум семестриален</i> |
|------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|------------------------------|
| I семестър | | |
| Основи на електронното обучение (З) | 5 | 20+10+10 |
| Дизайн на електронно обучение (З) | 6 | 20+10+15 |
| Софтуерни системи за електронно обучение (З) | 7 | 45+15+30 |
| Методи за оценяване в електронното обучение (И) | 6 | 25+10+15 |
| Създаване на учебни програми и проектиране на обучението (И) | 8 | 30+15+0 |
| Обектно-ориентирано програмиране и методи за преподаването му (И) | 8 | 45+0+15 |
| II семестър | | |
| Компютърна графика в обучението (И) | 6 | 30+0+30 |
| Основи на компютърните мрежи (И) | 6 | 30+15+30 |
| Съвременни операционни системи (И) | 6 | 45+0+30 |
| Уеб дизайн (И) | 5 | 20+0+20 |
| Ученето като процес – психологически и социални предпоставки (И) | 5 | 25+20+0 |
| III семестър | | |
| Разработване на мултимедийни учебни материали (З) | 7 | 25+0+25 |
| ИТ в обучението на деца със специални образователни потребности (И) | 5 | 30+0+30 |
| Обектно-ориентирано програмиране на C#.Net (И) | 6 | 45+0+30 |
| IV семестър | | |
| Методи за планиране, провеждане и документиране на научни проучвания и проекти (З) | 5 | 20+10+15 |
| Използване на сериозни игри в учебния процес (И) | 5 | 20+0+20 |
| Обработка и анализ на данни (И) | 5 | 20+0+25 |
| Управление на софтуерен проект (И) | 5 | 30+0 +30 |
| Мултимедия за напреднали (И) | 5 | 20+10+10 |
| Педагогически функции на интерактивната бяла дъска(И) | 5 | 30+0+30 |
| Технологиите в помощ на образователни проекти (И) | 5 | 30+0+30 |
| V семестър | | |
| Преддипломен курсов проект (И) | 15 | 10 |
| Стаж (И) | 15 | 10 |
| Дипломна работа(З) | 15 | |

З - задължителна дисциплина

И - избираема дисциплина