

Магистърска програма: Компютърна графика

УЧЕБЕН ПЛАН 2020/2021

Дисциплина	ECTS- кредити	Хорариум	
		семестриален	седмичен
I семестър			
Геометрични основи на компютърната графика 1(З)	7	90	3+3+0
Изчислителна геометрия (З)	6	60	2+0+2
Вградени системи (З)	6	60	2+0+2
Компютърно ориентирана диференциална геометрия (З)	5,5	60	2+2+0
Фотореалистична визуализация (И)	6	60	3+0+1
VRML (X3D) (И)	5	45	1+0+2
XML технологии (И)	5	60	2+0+2
II семестър			
Геометрични основи на компютърната графика 2 (З)	6	60	3+1+0
Алгоритми за геометрично моделиране (З)	5	60	3+0+1
Географски информационни системи за разработчици (И)	5	60	2+0+2
Грид технологии (И)	6	60	2+0+2
Кинематика и динамика на работи (И)	5	45	3+0+0
Физични основи на компютърната графика (И)	6	60	2+0+2
Разпознаване на образи (И)	7	75	3+0+2
Разработване на компютърни игри (И)	7	90	3+0+3
III семестър			
Преддипломен курсов проект (И)	15	150	0+0+10
Стаж (И)	15	150	0+0+10
Разработване и защита на дипломна работа (З)	15	150	10

З - задължителна дисциплина

И - избираема дисциплина