

Магистърска програма: Компютърна графика

УЧЕБЕН ПЛАН 2015 / 2016

<i>Дисциплина</i>	<i>ECTS-кредити</i>	<i>Хорариум</i>	
		<i>семестриален</i>	<i>седмичен</i>
<i>I семестър</i>			
Геометрични основи на компютърната графика 1(3)	7	90	3+3+0
Изчислителна геометрия (3)	6	60	2+0+2
Вградени системи (3)	6	60	2+0+2
Компютърно ориентирана диференциална геометрия (3)	5,5	60	2+2+0
Фотореалистична визуализация	6	60	3+0+1
VRML (X3D)	5	45	1+0+2
XML програмиране	6	60	2+2+0
<i>II семестър</i>			
Разпознаване на образи (3)	7	75	3+0+2
Разработване на компютърни игри (3)	7	90	3+0+3
Геометрични основи на компютърната графика 2 (3)	6	45	3+0+0
Алгоритми за геометрично моделиране (3)	5	60	3+0+1
Географски информационни системи	2,5	30	1+0+1
Грид технологии	6	60	2+0+2
Кинематика и динамика на работи	5	45	3+0+0
Физични основи на компютърната графика	6	60	2+0+2
<i>III семестър</i>			
Преддипломен курсов проект	15	150	0+0+10
Стаж	15	150	0+0+10
Разработване и защита на дипломна работа	15	150	10