

Магистърска програма: Логика и алгоритми (Специалност Математика)

УЧЕБЕН ПЛАН 2015 / 2016

<i>Дисциплина</i>	<i>ECTS- кредити</i>	<i>Хорариум</i>	
		<i>семестриален</i>	<i>седмичен</i>
<i>I семестър</i>			
Математическа логика (3)	8	75	3+2+0
Теория на множествата (3)	8	75	3+2+0
Модална логика (3)	8	60	4+0+0
Изчислимост и сложност	7	75	3+2+0
Семинар по неklasически логики 1	4	30	0+2+0
<i>II семестър</i>			
Теория на изчислимостта (3)	8	75	3+2+0
Теория на моделите	8	75	3+2+0
Приложения на крайните автомати	8	75	3+2+0
Ламбда смятане и теория на доказателствата	7	60	3+1+0
Логика за пространство и време, основани на региони и контакт	7	60	3+1+0
Приложни модални логики	7	60	4+0+0
Семинар по неklasически логики 2	4	30	0+2+0
Изчислимост в анализа	7	60	4+0+0
Крайни модели	8	75	3+2+0
Непротиворечивост и независимост в теория на множествата	7	60	2+2+0
<i>III семестър</i>			
Дескриптивна теория на множествата	6	45	3+0+0
Игри, логики и модели	6	60	3+1+0
Семинар по теория на изчислимостта	4	30	0+2+0
Преддипломен курсов проект (3)	15	150	10
Разработване и защита на дипломна работа	15	150	10

MSc Program Logic and Algorithms

CURRICULUM 2015 / 2016

<i>Courses</i>	<i>ECTS- credits</i>	<i>Number of classes</i>	
		<i>total</i>	<i>per week</i>
<i>I semester</i>			
Mathematical Logic (C)	8	75	3+2+0
Set Theory (C)	8	75	3+2+0
Modal Logic (C)	8	60	4+0+0
Computability and Complexity	7	75	3+2+0
Non-Classical Logics Seminar 1	4	30	0+2+0
<i>II semester</i>			
Computability Theory (C)	8	75	3+2+0
Model Theory	8	75	3+2+0
Applications of Finite Automata	8	75	3+2+0
Lambda Calculus and Proof Theory	7	60	3+1+0
Logics for Space and Time: Region-based Approach	7	60	3+1+0
Applied Modal Logics	7	60	4+0+0
Non-Classical Logics Seminar 2	4	30	0+2+0
Topics in Computability	7	60	4+0+0
Finite Model Theory	8	75	3+2+0
Consistency and Independence in Set Theory	7	60	2+2+0
<i>III semester</i>			
Descriptive Set Theory	6	45	3+0+0
Games, Logics and Models	6	60	3+1+0
Computability Theory Seminar	4	30	0+2+0
Thesis project (C)	15	150	10
Master Thesis	15	150	10