

**Магистърска програма: Електронно обучение**

**УЧЕБЕН ПЛАН 2023/2024**  
**заочно обучение, срещу заплащане**

<i>Дисциплина</i>	<i>ECTS-кредити</i>	<i>Хорариум семестриален</i>
<b><i>I семестър</i></b>		
Дизайн на електронно обучение (З)	6	20+10+15
Основи на електронното обучение (З)	5	20+10+10
Софтуерни системи за електронно обучение (З)	7	45+15+30
Методи за оценяване в електронното обучение (И)	6	25+10+15
Обектно-ориентирано програмиране и методи за преподаването му (И)	8	45+0+15
Основи на компютърните мрежи (И)	6	15+0+60
<b><i>II семестър</i></b>		
Компютърна графика в обучението (И)	6	30+0+30
Съвременни операционни системи (И)	6	45+0+30
Уеб дизайн (И)	5	20+0+20
Ученето като процес – психологически и социални предпоставки (И)	5	25+20+0
<b><i>III семестър</i></b>		
Разработване на мултимедийни учебни материали (З)	7	25+0+25
ИТ в обучението на деца със специални образователни потребности (И)	5	30+0+30
Обектно-ориентирано програмиране на C#.Net (И)	6	45+0+30
<b><i>IV семестър</i></b>		
Методи за планиране, провеждане и документиране на научни проучвания и проекти (З)	5	20+10+15
Използване на сериозни игри в учебния процес (И)	5	20+0+20
Мултимедия за напреднали (И)	5	20+10+10
Обработка и анализ на данни (И)	5	20+0+25
Педагогически функции на интерактивната бяла дъска(И)	5	30+0+30
Технологиите в помощ на образователни проекти (И)	5	30+0+30
Управление на софтуерен проект (И)	5	30+0+30
<b><i>V семестър</i></b>		
Преддипломен курсов проект (И)	15	
Стаж (И)	15	
Дипломна работа(З)	15	

З - задължителна дисциплина

И - избираема дисциплина